《全城警戒》一款战争策略性游戏，其建筑肯定也是多种多样，下面就让我们来简单了解一下几个重要的建筑吧!

【司令部：一切的基础】

司令部一个既不能产出资源，也不能生产部队的建筑，但是他的重要性却毋庸置疑，司令部现实中是决策发送部队命令的最高机构，在游戏中也一样，他决定了你的发展，所有建筑的等级上限与开启条件都和司令部的等级挂钩。

【坦克工厂：兵种基地】

战争游戏，战力决定一切，战力的高低取决于你拥有什么样的部队，而战争工厂顾名思义就是生产训练各类部队的重要建筑。工厂的等级限制了你可生产训练高级兵种，因此要想尽早生产训练高级战力部队，就必须时刻提升自己的战争工厂。

【科研中心：提供各种加成】

进行科技研究的建筑，目前游戏中有17种科技，它们分别包括5种资源产量、8种兵种战斗属性、行军速度、建筑建造时间、资源保护量以及战斗经验加成。只需要使用5种资源即可将这些科技进行升级。科技的等级受限于角色的科技上限跟科研中心等级，科研中心建筑的等级也会影响科技研究的时间。

【资源建筑：生产各种资源】

资源是一切的基础。目前游戏的资源有铁、石油、铅、钛、宝石。其中铁、石油、铅的建筑位都是重叠的，就是同一个建造位，你可以建造铁、石油、铅中的任何一种，那么我们又如何分配这3种资源的建筑呢？

其实这没有一种万用的比例的，这边就简单的介绍一种比较保守的比例为（铁、油、铅）资源场的数量比应为3:4:6。但是你如果走的是掠夺路线的话，可能你的比例就要有所调整。而且由于世界地图上还有不同的资源矿点，如果剑走偏锋的话，也可以，没有万用的攻略，只有适合自己的方式。走出自己的路线，就能独领风骚！