指挥官可为每只部队设置自己的将领，每个将领为部队提供独有的加成效果。指挥官1级就开放【将领学堂】，点击建筑进入功能选择界面，分为【招募】、【将领】两个功能

一、招募

分为【普通招募】、【高级招募】、【连续招募十次】三种方式。

1、普通招募：不消耗金币，每日限领取5次，每次领取间隔为10分钟，领取次数将在0点重置。

可获得：经验书、将领或将领道具。

2、高级招募：招募1次需花费78金币，每48小时可免费招募1次，玩家第一次进行高级兑换为免费，兑换后开始72小时的倒计时。

可获得：中级经验书、将领或将领道具。

3、连续招募十次：1次十连招募需花费780金币。

可获得：中级经验书、将领、将领魂魄或将领道具。

二、将领

获得的将领会在将领界面上方显示，点击任一将领右边的！图标可以查看具体的信息，包括将领的基础属性加成、【将领升级】、【将领升星】、【技能升级】

获得的将领魂魄会在将领界面下方显示，其中当玩家招募到已有将领时，那么新招募到的将领将变为魂魄，不同品质将领兑换的魂魄数量不同。

三、其他

【将领等级】

1、每个将领都有初始等级，并且有等级上限

2、将领的等级可通过使用【将领经验书】来提升

3、不同星级的将领等级上限不同

4、将领等级升满后可通过【将领升星】来进化为星级更高的将领

5、将领等级将显示该将领对应星级的等级上限以及该将领当前等级，例如：LV .20/40，其中20为当前等级，40为该星级的上限等级。

【将领星级】

1、星级越高的将领属性以及技能越强

2、将领可通过【将领升星】来提升星数品质

3、星级品质由低到高暂分为4种，分别为：绿色1星、蓝色2星、紫色3星、橙色4星

4、品质会同时影响框体颜色和将领名称的颜色

5、当前版本品质开放到 橙色。

绿色品质对应一个技能

蓝色品质对应两个技能

紫色品质对应三个技能

橙色品质对应四个技能

【将领加成】

将领自带的属性加成将生效在将领指挥的部队上

将领对部队的属性加成分为：

1、命中：增加部队命中

2、闪避：增加部队闪避

3、暴击：增加部队暴击

4、抗暴：抵消敌方暴击概率

5、指挥：增加部队伤害

6、坚守：减少部队所受伤害

【将领升级】

1、该功能通过 【将领--点击任一将领右边的！图标--将领升级】界面查看

2、该界面将显示将领当前属性和升级后的属性

3、将领需要靠【将领经验书】来提升等级

【将领经验书】分为3种，分别为：

绿色将领经验书：增加将领20点经验

蓝色将领经验书：增加将领200点经验

紫色将领经验书：增加将领1000点经验

1. 将领等级升级时不会超过角色等级，当使用较大数额的经验书时，将领经验最多达到：最大可升级等级-1的经验数值

【将领升星】

1、在【将领属性】界面点击“将领升星”按钮进入该界面

2、将领升星，需要消耗多种材料，包括 同名将领魂魄、统率书、技能勋章、荣誉勋章、白金勋章

3、将领升星后，将领品质提升，星数增加

4、将领升星后，会解锁新的技能。