带兵量的提升要素

1、统率等级

没错，统率等级，最直接的方式。使用统率书，即有一定几率提升统率等级，达到提升带兵量的目的。当然，指挥官的等级制约着统率等级，使得统率等级不能超过指挥官等级。

2、繁荣度

繁荣度等级越高，能够提供的带兵量越多。建造/升级建筑可以提高繁荣度上限，而目前版本繁荣度最多增加50带兵量哦。

3、军衔

提升军衔需要满足角色等级以及指定的累计军功，达到奖励标准可提高带兵数量跟其他奖励。而军功需要在世界地图中发生的矿战和基地战中，击毁其他玩家的兵种才可以获得。击毁的兵种数量越高，兵种实力越强，可获得的军功也越多。

4、指挥官等级

没错，指挥官等级的提升，也可以增加带兵量的提升。