指挥官达到15级开放【配件车间】，配件根据兵种部队分为坦克配件、特种兵配件、自行火炮配件与火箭车配件，装备对应的配件后，该类兵种部队都会获得配件属性的加成。

目前游戏有8个配件部位，1-8号部位，每种配件分为3个品质——绿、蓝、紫，品质即代表装甲的强度，品质越高，属性加成越高

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 部位 | 属性加成 | 指挥官等级需求 |
| 1.血量 | 提高兵种部队的血量 | 5 |
| 2.攻击 | 提高兵种部队的攻击 | 5 |
| 3.防护 | 提高兵种部队的防护 | 15 |
| 4.穿透 | 提高兵种部队的穿透 | 25 |
| 5.血量防护 | 提高兵种部队的血量和防护 | 35 |
| 6.攻击穿透 | 提高兵种部队的攻击和穿透 | 45 |
| 7.血量攻击 | 提高兵种部队的血量和攻击 | 55 |
| 8.穿透防护 | 提高兵种部队的穿透和防护 | 60 |

配件跟配件材料可通过征战【配件补给】获得

配件可以进行强化、洗练跟改造

1.强化

强化需要消耗宝石，提升对应部位配件的属性，强化等级越高，成功率越低，使用工具箱可以提升成功率

2.改造

改造配件可以提升配件属性，改造会降低3级强化等级，使用记忆芯片不会降低强化等级

改造配件要消耗：配件蓝图、超合金、电钻和零件，配件补给可以产出这些材料

3.洗练

B级及以上品质配件才可进行洗练

洗练属性

血量加成，强化等级≥35，改造等级≥1解锁

攻击加成，强化等级≥45，改造等级≥1解锁

防护加成，强化等级≥50，改造等级≥2解锁

穿透加成，强化等级≥55，改造等级≥2解锁

激活属性

当使用中的洗练属性数值满足条件时，会获得额外加成属性

获得额外加成属性后，当使用中的洗练属性不满足条件时，则失去额外加成属性

洗练方式分为3个档次：普通，高级，尖端

普通洗练消耗钛矿，好属性出现的几率较低

高级洗练消耗高级洗练剂，好属性出现的几率一般

尖端洗练消耗尖端洗练剂，好属性出现的几率较高

高级洗练剂和尖端洗练剂可在商店购买或活动产出