指挥官达到10级开放【装甲车间】，点击建筑进入功能选择界面，分为【生产】、【装甲】、【仓库】

一、生产

生产分为普通、中级和高级生产。

普通生产：生产1次花费20金币，每4小时可获得一次免费生产，叠加上限为5次

中级生产：生产1次花费100金币，每24小时可获得一次免费生产

中级生产：生产1次花费200金币，1次十连生产花费1800金币，每48小时可获得一次免费生产

二、装甲

1、针对出战部队位置进行培养

2、每个位置可配备6种装甲进行辅助

3、6种装甲将分别提升部队不同属性

4、每种装甲将分为4个品质——白、绿、蓝、紫，品质即代表装甲的强度，品质越高，属性加成越高

根据套装要求穿戴一定数量品质的装甲时，可额外获得套装属性加成，该属性加成只针对当前部队位置

5、装甲升级消耗装甲经验，装甲经验可通过征战【装甲补给】或进行【装甲生产】获得

1. 仓库

指挥官获得的装甲跟装甲经验都会在仓库，仓库初始容量为100，可花费金币提升容量