1、目前游戏中有17种科技，它们分别包括5种资源产量、8种兵种战斗属性、行军速度、建筑建造时间、资源保护量以及战斗经验加成。只需要使用5种资源即可将这些科技进行升级。

2、科技的等级受限于角色的科技上限，而科研中心建筑的等级则影响科技研究的时间。

3、玩家同时只能进行1个科技的升级，但是可以将其他科技加入等待队列

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 科技名称 | 作用 | 科研中心等级需求 |
| 铁矿冶炼 | 每级增加铁矿基础产量5% | 1 |
| 坦克血量 | 每级增加坦克基础血量5% | 2 |
| 坦克攻击 | 每级增加坦克基础攻击5% | 3 |
| 石油分馏 | 每级增加石油基础产量5% | 4 |
| 特种兵血量 | 每级增加特种兵基础血量5% | 5 |
| 特种兵攻击 | 每级增加特种兵基础攻击5% | 6 |
| 铅矿冶炼 | 每级增加铅矿基础产量5% | 7 |
| 自行火炮血量 | 每级增加自行火炮基础血量5% | 8 |
| 自行火炮攻击 | 每级增加自行火炮基础攻击5% | 9 |
| 钛矿提纯 | 每级增加钛矿基础产量5% | 10 |
| 火箭车血量 | 每级增加火箭车基础血量5% | 11 |
| 火箭车攻击 | 每级增加火箭车基础攻击5% | 12 |
| 建筑学 | 每级增加建筑升级速度5% | 13 |
| 宝石打磨 | 每级增加宝石基础产量5% | 14 |
| 储存技术 | 每级增加资源容量和仓库保护量5% | 15 |
| 战斗经验 | 每级增加战斗基础经验5% | 16 |
| 引擎强化 | 每级增加行军基础速度5% | 17 |

战斗经验非常重要，优先升级战斗经验，8种兵种战斗属性不用全部追求升级满，根据指挥官阵容选择重点升级。