**一、生产更高级的坦克代替旧的坦克**

指挥官可以通过生产更高级的坦克来代替旧的坦克，这样战斗力也会较原来提高。越高级的坦克属性越高，战斗自然越强。因此，当出现更高级别坦克时，理论上是要逐步淘汰旧有的坦克。此外，大家也可以通过改造工厂将低级别的坦克进行改造升级哦。

**二、提升统率等级，提升您的带兵量**

指挥官还可以通过提升统率等级，来提升带兵量。统率等级提升方法：点击左上角的人物头像会弹出“玩家详情”，之后点击：【统率—使用统率书】提升统率等级。当然统帅等级提升也是有几率的哦。统率等级越高，可带兵量就越高，带兵量越高相对战力也就越高哦。此外军衔等级也会有带兵量的提升哦，大家别忽略了军功的获得哦。

**三、升级指挥官技能，提升属性**

指挥官也可以通过升级自身技能，来提升战力。提升技能需要消耗技能勋章，技能勋章可通过战役胜利、战役箱子、军团捐献、军团副本等来获得，另外最直接的方式也就是在商城进行购买，总而言之，指挥官除了要多多升级坦克之外，别忘了自我提升哦。指挥官技能根据自己的部队情况选择升级哦。

**四、升级科研中心的科技研究，提升坦克属性等**

科研中心里面总共有17种研究，具体的大家可以点击：【科研中心-研究】进行查看哦，除了可以提升坦克的攻击跟血量属性外，还可以提高资源的储存、产量、战斗经验等哦。

**五、升级配件车间的配件强度**

配件车间中，也可以对配件进行强化跟改造，强化可是需要消耗宝石的哦。而配件通过补给线获得，另外后续也会有更多的获得途径哦，高级的配件更会使你战力蹭蹭蹭的往上提升，绝对是打关卡、打人、打矿的必备。

**六、升级装甲车间的配件强度**

装甲车间中，可以对装甲进行升级跟进阶，升级需要消耗装甲经验或者装甲。装甲通过生产可以获得，装甲经验通过补给线获得，另外后续也会有更多的获得途径哦。

**七、提升将领强度**

将领学堂中，可以对将领进行升级跟升星，升级需要消耗将领经验书，升星需要消耗将领碎片，将领星级限制着将领技能解锁与上限，将领星级越高，可提升的战力空间越大。